

Практическая работа: «Первый рисунок в Gimp»

Посмотрите видео-объяснение по ссылке:

<https://youtu.be/wMajuczsvK8> и выполните работу по шагам. Удачи 😊



1. Запустите графический редактор **Gimp**.
2. Выполните команду **Файл – Создать**. В появившемся окне настроек установите размер файла 600x600 пикселей, выберите **Расширенные параметры** (нажав на плюсики), установите **Фон – белый**.
3. Создайте новый слой: **Слой – Создать слой...** В появившемся окне установите **Тип заливки слоя – Прозрачный**.
4. Нарисуйте на новом слое туловище, выбрав инструмент **Эллиптическое выделение** .
5. Выберите инструмент **Градиент**, подберите цвета градиента и закрасьте выделенную область, протянув градиент внутри овала.
6. Отмените выделение командой **Выделение – Снять**.
7. Примените к овалу фильтр: **Фильтры – Шум – Рассеивание** установив **Степень рассеивания** по горизонтали и вертикали по **50 рх**.
8. Примените еще один фильтр для овала «**Фильтры – Шум – Шум RGB**» с произвольными параметрами, чтобы была видна зернистость.
9. Сделайте мех: **Фильтры – Размывание – Размывание движением** с параметрами: тип размывания – наезд камерой, центр размывания по X: 300 рх и по Y: 300 рх, длина – не более 50.
10. Инструментом **Палец** , подобрав кисть с мягкими краями и настроив размер кисти, сделайте вашему монстру прическу.
11. Создайте новый слой и нарисуйте с помощью эллиптического выделения глаз, залив его белым цветом, и зрачок, залив его темным цветом. Снимите выделение.
12. Сделайте копию слоя с глазом: **Слой – Создать копию слоя**. Выберите инструмент **Перемещение**  и расположите второй глаз рядом с первым.
13. Дорисуйте на новых слоях кистью нос и рот монстрика, а также (на новых слоях) руки и ноги, которые можно сделать пушистыми с помощью инструмента **Палец**.
14. Сохраните работу в своей папке под именем **монстрик_Ваша_фамилия_Ваш_класс.xcf** и отправьте учителю по эл. почте bis.teacher32@gmail.com или в БАРСЕ до 23 апреля.