

Инструкция по созданию стартовой обстановки Робота

1. Запустить **КуМир**.
2. В меню **Вставка** выбрать команду **Использовать Робот**.
3. В меню **Робот** выбрать команду **Новая обстановка**.
4. В появившемся окне создания новой обстановки ввести нужное количество **строк** и **столбцов**.
5. Отредактировать обстановку вручную: переместить Робота, создать стены, где необходимо.
6. В меню **Робот** еще раз выбрать команду **Редактировать обстановку**. (чтобы обстановка стала зеленой).
7. В меню **Робот** выбрать команду **Сохранить обстановку...**, выбрать место на диске для сохранения (например, Рабочий стол), дать **имя** файлу (любое на ваше усмотрение).
8. В меню **Робот** выбрать команду **Загрузить обстановку**, открыть файл с созданной вами обстановкой.
9. Приступить к написанию программы.
10. Сохранить программу под нужным именем.